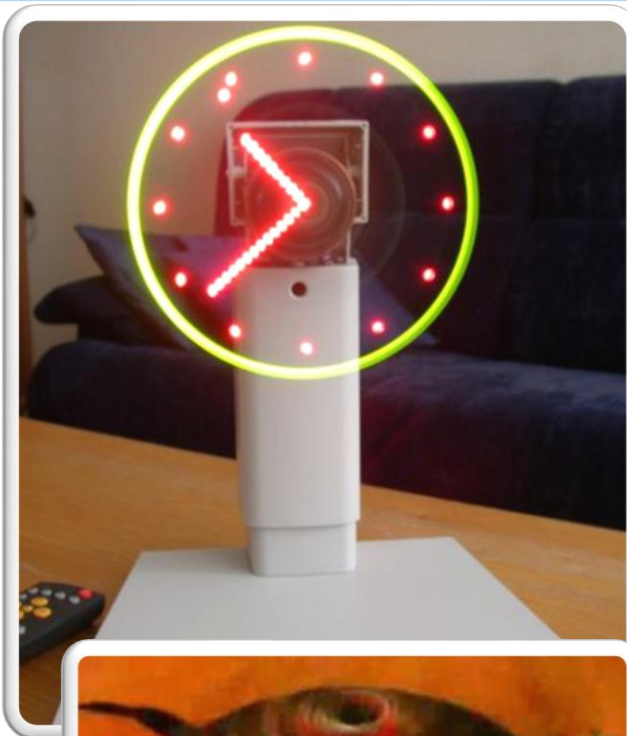




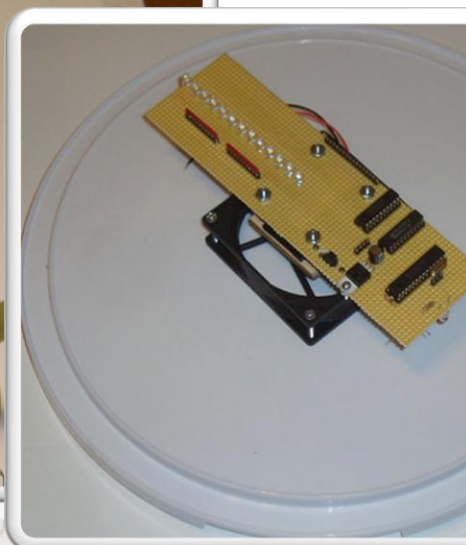
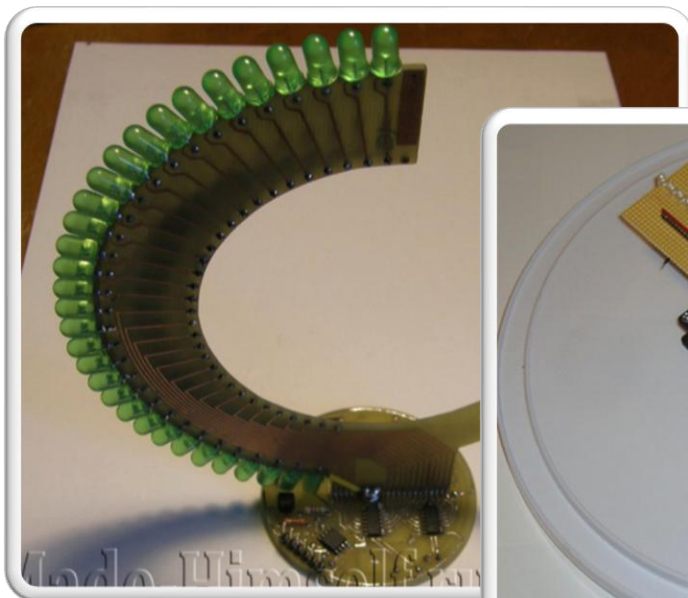
VOTEON

ЦЕНТР
РОБОТОТЕХНИКИ

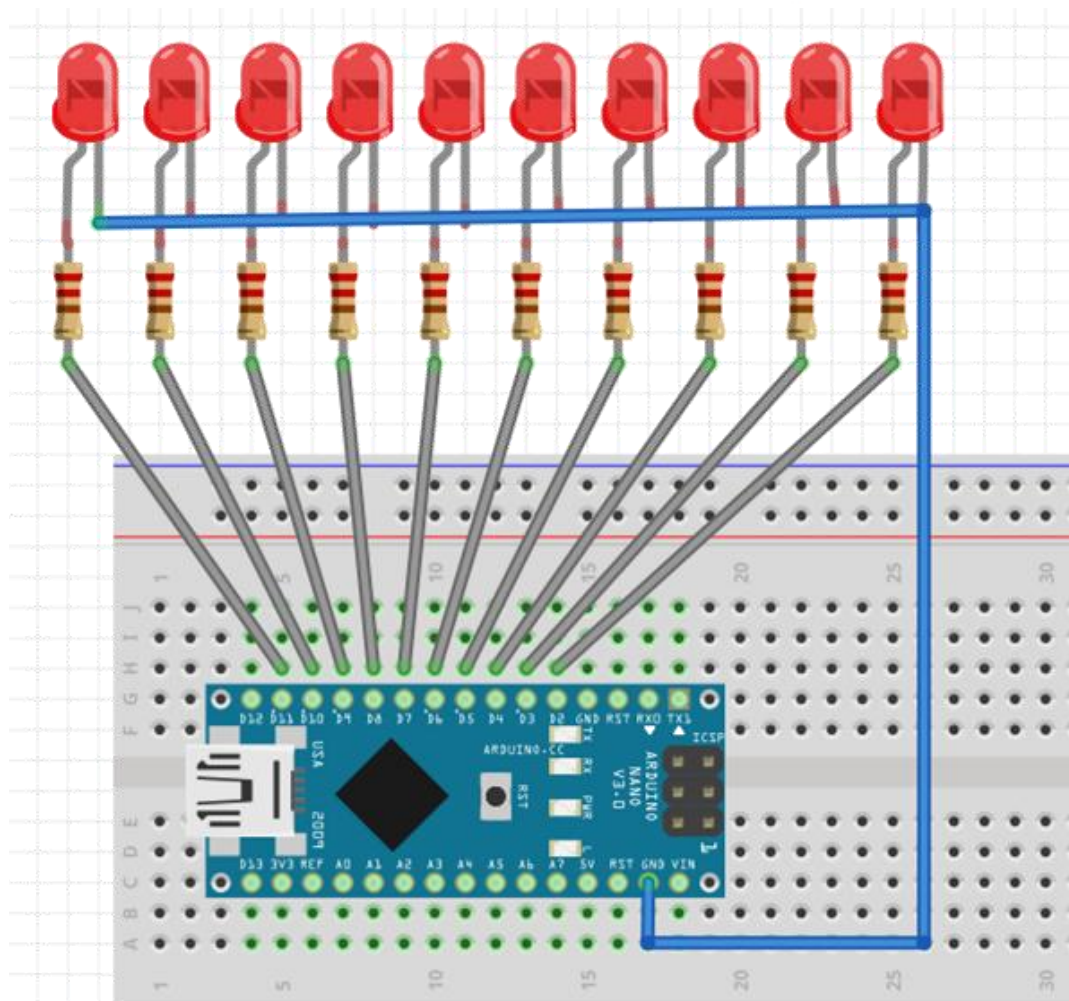
ЗОБРАЖЕННЯ В ПОВІТРІ ???



ЯК ЦЕ ПРАЦЮЄ ?



ЕЛЕКТРИЧНА СХЕМА





СТВОРЕННЯ ЗМІННИХ



```
const int count = 7;  
const int len = 11;  
float t = 4.2; //затримка в часі на 1 стовпчик  
  
int pinSegment[count] = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};  
  
bool picture[len][count]  
{  
    {1, 1, 1, 1, 1, 1, 1}, //zero  
    {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //one  
    {1, 0, 0, 1, 0, 0, 0}, //two  
    {1, 0, 1, 0, 0, 1, 0}, //three  
    {1, 0, 1, 0, 1, 1, 0}, //four  
    {1, 0, 1, 0, 0, 0, 0}, //five  
    {1, 0, 1, 0, 1, 1, 0}, //six  
    {1, 0, 1, 0, 0, 1, 0}, //seven  
    {1, 0, 0, 1, 0, 0, 0}, //eight  
    {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //nine  
    {1, 1, 1, 1, 1, 1, 1} //ten  
};
```



ВІДОБРАЖЕННЯ СТОВПЦЯ

```
void Draw(int n)
{
    for (int i = 0; i < count; i ++)
    {
        if (picture[n][i] == 0)
            digitalWrite(pinSegment[i], HIGH);
        if (picture[n][i] == 1)
            digitalWrite(pinSegment[i], LOW);
    }
}
```



НАЛАШТУВАННЯ ТА ГОЛОВНА ФУНКЦІЯ

```
void setup()
{
  for (int i = 0; i < count; i ++)
  {
    pinMode(pinSegment[i], OUTPUT);
  }
}

void loop()
{
  for (int i = 0; i < len; i ++)
  {
    Draw(i);
    delay(t);
  }
}
```