



УТВЕРЖДЕНО
приказом директора Центра
робототехники «Boteon»

№ 04/008 от «24» 11. 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса на лучший креативный проект на основе платформы Arduino «Boteon robotics challenge»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение о проведении Конкурса на лучший креативный проект на основе платформы Arduino, определяет порядок организации и проведения Конкурса, критерии отбора проектов, порядок награждения победителей.

2. ЦЕЛЬ КОНКУРСА

2.1. Основными целями Конкурса являются:

- выявление и поощрение молодых талантов, желающих проявить себя в работе над реальными, креативными проектами;
- обобщение и закрепление приобретенных в полугодии знаний, умений и навыков;
- предоставление возможности в условиях соревнования и творческой работы над проектом, проявить общий уровень усвоения учебного материала, применить его на практике, а также заполнить «пробелы» в знаниях;
- создание условий для проявления организаторских и лидерских качеств, навыков взаимоподдержки, взаимовыручки в условиях командной работы, а также умения принимать рациональные и своевременные решения;
- повышение мотивации и заинтересованности детей в изучении робототехники;
- создание условий для осуществления индивидуальной работы преподавателя с каждым слушателем, эффективно сформировать команды и пары участников конкурса для обеспечения результативной работы, а также для применения формы работы «равный – равному», когда преуспевающие ученики помогают освоить материал менее успевающим.
- организация площадки для обмена опытом в среде слушателей курсов, преподавателей и менеджеров учебных центров;
- ознакомление новых посетителей центра с примерами достижений технического творчества;
- популяризация робототехники в детской и молодежной среде.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

3.1. В Конкурсе принимают участие все слушатели учебных центров «Boteon» в Украине и за её пределами, а также сотрудники этих учебных центров – кураторы групп.

3.2. Слушатель может быть освобожден от участия в Конкурсе только по уважительной причине (болезнь, невозможность физического присутствия и т.п.).

4. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится 2 раза в году, в последний месяц учебного полугодия (декабрь и май).

4.2. Продолжительность проведения Конкурса – 1 месяц.

4.3. Оповещение слушателей и их родителей о предстоящем Конкурсе проходит не позднее чем за 1 неделю до старта Конкурса.

4.4. Конкурс проводится в 4 номинациях:

- **I** - по курсу Boteon Education Level 1 «Physics & Technics» в программной среде S4A;

- **II-light** - по курсу Boteon Education Level 2 «Smart Devices & IOT» в программной среде S4A (для слушателей, посетивших менее 8 занятий на момент подачи заявки);

- **II-high** - по курсу Boteon Education Level 2 «Smart Devices & IOT» в программной среде S4A (для слушателей, посетивших более 8 занятий на момент подачи заявки);

- **III** - по курсу Boteon Education Level 3 «Service & Mobile Robotics» в программной среде Arduino IDE на языке C++.

4.5. Конкурс проводится в 3 этапа:

1 этап – прием заявок на участие. Продолжительность 1 неделя.

На данном этапе формируются команды участников (добровольно). По результатам обсуждения и консультаций с курирующим преподавателем принимается командное решение по выбору темы проекта для реализации и формируется заявка на участие по установленной форме (Приложение 1), которая подается администратору учебного центра, в котором занимаются участники команды.

Заявка обязательно должна содержать: адрес учебного центра; название команды; количество и Ф.И.О. участников команды; название проекта и его краткое описание (2-3 предложения); номинация проекта; Ф.И.О. преподавателя курирующего проект, дата подачи заявки. Все поля заявки обязательны к заполнению!

Один преподаватель может быть куратором сразу нескольких проектов.

Администратор учебного центра сводит все заявки в таблицу (пример - Приложение 2) и отправляет секретарю Конкурсной комиссии (edu@boteon.com).

2 этап – реализация и оформление проектов. Продолжительность 2 недели.

Работы принимаются в виде описания, оформленного по образцу. Проект оформляется всеми участниками. На этом этапе участники, должны подробно описать свой проект, как теоретическую, так и практическую части, нарисовать схемы подключения, создать программы для работы собранной схемы. Также необходимо снять видеопрезентацию готового проекта, в которой участники рассказывают о принципах реализации проекта и демонстрируют его работу. Желательно сделать фотоотчет в процессе работы. Все материалы проекта, соответствующие требованиям, помещаются в папку (архив) с названием соответствующим названию команды, и подается администратору учебного центра, в котором занимаются участники команды.

Администратор учебного центра отвечает за своевременный сбор материалов со всех команд, за соответствие этих материалов требованиям.

Все материалы передаются секретарю Конкурсной комиссии для размещения на официальном сайте Центра робототехники «Voteon» для оценки.

3 этап – прием и оценка проектов. Продолжительность 1 неделя.

На данном этапе Конкурсная комиссия рассматривает присланные проекты, оформленные надлежащим образом, и выбирает лучшие из них. Каждый член комиссии выставит баллы согласно 4 критериям оценки по каждому из проектов. По сумме баллов будет выстроен рейтинг проектов, по которому и будут определены победители.

Члены Конкурсной комиссии вносят данные в он-лайн форму (пример - Приложение 3).

Результаты оценки проектов размещаются на официальном сайте Центра робототехники «Voteon».

4.6. Количество участников команды не должно превышать 5 человек (не включая куратора). Каждый случай превышения количественного состава команды рассматривается Конкурсной комиссией отдельно.

4.7. Заявка на конкурс может быть отклонена администратором учебного центра в случаях:

- недостаточного количества участников команды;
- несоблюдение сроков подачи заявки;
- несоответствие заявки предъявленным требованиям.

5. КОНКУРСНАЯ КОМИССИЯ

5.1. Состав Конкурсной комиссии:

№	Ф.И.О.	должность
1.	Резниченко Алексей	- директор ООО «НПФ «Центр робототехники «Voteon», глава комиссии;
2.	Белинский Анатолий	- администратор учебного центра (Харьков), секретарь комиссии;

3. Барыбин Роман - руководитель конструкторского бюро Центра робототехники «Voteon»;
4. Воропай Руслан - старший преподаватель-методист Центра робототехники «Voteon»;
5. Олешко Алексей - педагог-методист Центра робототехники «Voteon»;
6. Ключой Ярослав - руководитель учебного центра (Киев);
7. Божок Роман - руководитель учебного центра (Киев);
8. Утев Дмитрий - руководитель учебного центра (Киев);
9. Светличный Алексей - руководитель учебного центра (Киев, Ирпень);
10. Грипас Дмитрий - руководитель учебного центра (Киев, Соф.Борщаговка);
11. Яременко Оксана - руководитель учебного центра (Черкаскы);
12. Мосин Игорь - руководитель учебного центра (Черновцы);
13. Грабовская Наталья - руководитель учебного центра (Львов);
14. Тищенко Дмитрий - руководитель учебного центра (Сумы);
15. Свитак Виталий - руководитель учебного центра (Ив.Франковск);
16. Ширинов Самир - руководитель учебного центра (Харьков);
17. Мирошник Марина - руководитель учебного центра (Харьков);
18. Слуцкий Дмитрий - руководитель учебного центра (Одесса).

5.2. Преподаватели учебных центров могут быть консультантами конкурсной комиссии.

5.3. Конкурсная комиссия (ООО «НПФ «ЦР «Voteon») может использовать видео и фотоматериалы, предоставленные на Конкурс на официальных информационных ресурсах Центра робототехники «Voteon».

5.4. Конкурсная комиссия рассматривает спорные ситуации и принимает решение по каждой ситуации отдельно.

5.5. Конкурсная комиссия может отклонить рассмотрение проекта в случаях не соблюдения участниками правил оформления проекта и сроков подачи материалов.

5.6. Глава Конкурсной комиссии в праве исключить кого-либо из членов комиссии в случае:

- невыполнения (уклонения от выполнения) членом комиссии своих обязательств, предусмотренных данным положением;

- явного предвзятого отношения при оценке конкурсных работ участников (необъективная оценка).

5.7. Конкурсная комиссия имеет право провести интервью с любым из участников Конкурса, предложить выполнить проверочное задание в режиме «Блиц», в случае возникновения сомнений в самостоятельности выполнения конкурсного задания.

В случае не соответствия уровня знаний одного из членов команды уровню знаний, заявленному в видео, фото и других материалах, включая заявку на участие, комиссия вправе понизить оценку всей команде вплоть до ее дисквалификации.

6. ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

6.1. Файл текстового описания работы:

- объем работы до 15 стр.;
- формат файла ***.doc**;
- файл содержит: название команды, состав команды, название проекта, цель представленного проекта, перечень использованных материалов при реализации проекта, подробное описание проекта (теоретическая и практическая часть), схема подключения, вывод в котором приводятся примеры возможного применения данного устройства в повседневной жизни.

Для рисования схем, желательно использовать специализированные редакторы в среде разработки проектов для Arduino – Fritzing, или другие подобные редакторы.

Оформлять текстовый файл следует по структуре, согласно образцу (Приложение 4).

6.2. Смонтированный ролик видео-презентация:

- продолжительность не более 3х минут;
- формат видео может быть MPEG-4, AVI, 3GP, ASF со звуком;
- в начале ролика должна быть заставка с титрами, которые содержат название команды, название проекта и город, в котором находится команда;
- сам ролик содержит презентацию участниками команды своего проекта (каждый рассказывает что и для чего они сделали) и демонстрацию работы представленного устройства с комментариями участников;

6.3. Файл с написанной программой:

- сохраненный файл программы в Scratch for Arduino (S4A);
- текстовый файл с кодом программы Arduino IDE;

6.4. Фотоматериалы процесса создания проекта приветствуются.

6.5. К участию в конкурсе не принимаются работы, которые были опубликованы на других ресурсах, были представлены на прошедших конкурсах, обычные примеры или скетчи с официального сайта arduino.cc.

6.6. Учебный центр обеспечивает проекты материалами входящими в стандартную комплектацию макетного набора-конструктора Voteton.

Вопросы дополнительного материального обеспечения проектов решаются в индивидуальном порядке с руководителем учебного центра.

6.7. Разработкой проекта, оформлением и реализацией можно заниматься как на занятиях, так и в любое свободное время.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ПРОЕКТОВ

7.1. Максимальная сумма баллов за проект – **50 баллов**.

7.2. Максимальное количество баллов по каждому критерию оценки:

- 1) Соответствие требованиям к оформлению работы (наличие видеоролика, текстового описания в нужной форме, программы, фотографий) – **5 баллов**.
- 2) Логичность и последовательность представления материала в комментариях к проекту – **10 баллов**.
- 3) Практическая значимость проекта, перспективы развития и использования в реальной жизни – **15 баллов**.
- 4) Оригинальность идеи, новаторство, творческий подход – **20 баллов**.

7.3. Для объективности во время оценки проектов члены Комиссии дополнительно руководствуются развернутыми критериями оценивания (Приложение 5).

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. По итогам Конкурса определяются команды победителей, занявших I место, и команды призеров, занявших II и III места.

Победителями и призерами Конкурса считаются проекты, набравшие наибольшее количество баллов по результатам оценки комиссии. На каждое призовое место могут претендовать несколько команд с одинаковым количеством баллов.

8.2. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами и особыми призами, а также призами от спонсоров (при их наличии).

8.3. Все участники Конкурса получают сертификаты и поощрительные призы.

8.4. Проекты работ победителей и всех участников Конкурса будут опубликованы на официальных информационных ресурсах Центра робототехники «Voteon», а также частично будут использованы в учебной программе центров.

**Директор
ООО «НПФ «ЦР «Voteon»**

А.Г. Резниченко

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В КОНКУРСЕ «Boteon robotics challenge»		
Адрес учебного центра:	г.Харьков, ул.Тобольская, 64, ЕКЦ БейтДан»	
Название команды:		
Название проекта:		
Краткое описание проекта:		
Номинация (I, II-light, II-high, III):		
Куратор проекта (Ф.И.О.):		
УЧАСТНИКИ		
количество участников: _____		
№	Ф.И.О.	возраст
1		
2		
3		
4		
5		
Дата подачи заявки: _____. _____. 2016 г.		

* Все поля обязательны к заполнению

Согласно п.7 Положения о конкурсе, максимальная сумма баллов за проект - **50**. Она состоит из:

- 1) Соответствие требованиям к оформлению работы – **5 баллов**.
- 2) Логичность и последовательность представления материала в комментариях к проекту – **10 баллов**.
- 3) Практическая значимость проекта, перспективы развития и использования в реальной жизни – **15 баллов**.
- 4) Оригинальность идеи, новаторство, творческий подход – **20 баллов**.

Для объективности во время оценки проектов члены Комиссии дополнительно руководствуются развернутыми критериями оценивания:

Развернутые критерии оценивания конкурсных работ

Критерий, максимальный балл	Подкритерий	баллы
Соответствие требованиям к оформлению работы, 5 баллов	Наличие заполненной заявки	1
	Наличие видеоролика	1
	Наличие текстового описания	1
	Наличие программы	1
	Наличие фотоматериалов	1
Логичность и последовательность представления материала в комментариях к проекту, 10 баллов	Описание актуальности проекта	2
	Описание цели проекта	2
	Изложение задач, решение которых необходимо для достижения цели проекта	2
	Доступность изложения материалов проекта	2
	Логичность изложения материалов проекта	2
Практическая значимость проекта, перспективы развития и использования в реальной жизни – 15 баллов	Целесообразность проекта	3
	Перспективность проекта	3
	Доступность реализации	3
	Рациональность проекта	3
	Значимость задач, которые может решить проект	3
Оригинальность идеи, новаторство, творческий подход – 20 баллов	Оригинальность идеи	4
	Новизна идеи	4
	Творческий подход и новаторство в реализации идеи	4
	Творческий подход к презентации идеи	4
	Значимость ожидаемого эффекта от реализации идеи	4